



# Mini Giants Cup Regeln

- \* Es wird 4 gegen 4 gespielt: ein Team besteht aus 5 SpielernInnen. Insgesamt können 12 SpielerInnen zu einem Team gehören.
- \* Ein Spiel dauert 2 x 8 Minuten durchlaufende Zeit. Die Halbzeitpause beträgt 2 Minuten.
- \* Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.
- \* Ein Feldkorb zählt 2 Punkte.
- \* Nach dem Sprungball (Spielbeginn) darf der Ball nur getippt werden (nicht gefasst oder gefangen)
- \* Ein Einwurf von der Seite erfolgt nach folgenden Situationen: Ausball, Schrittfehler, Doppeldribbel, Foulspiel.  
Anmerkung zum Schrittfehler: Kommt es beim Stoppen aus dem schnellen Dribbling zu einem 3. Kontakt, so wird dies großzügig behandelt. Der Wille zum Stoppen muss erkennbar sein! (Normalerweise sind zwei Kontakte erlaubt)
- \* Fair Play ist oberstes Gebot!!!
- \* Fouls in der Wurfbewegung: 1 Punkt plus Ballbesitz
- \* Fouls bei erfolgreichem Wurf: Korb zählt, Einwurf Seite.
- \* Mit dem vierten persönlichen Foul scheidet ein Spieler/eine Spielerin für das laufende Spiel aus. Ein Ersatzspieler darf die Mannschaft dann vervollständigen.
- \* Begrüßung vor dem Spiel und Verabschiedung nach dem Spiel

- \* Jeder Spieler/jede Spielerin benötigt eine Trikotnummer zwischen 4 und 15 (zur Not auf die Hand schreiben). Die Mannschaft muss eine einheitliche Farben tragen